

# Nie mehr Langeweile!

## SPIELE FÜR HUND & HALTER IM ALLTAG

EIN BERICHT DER WUFF-REDAKTION

Das Spielen mit dem Hund verstärkt die Bindung zwischen Hund und Halter, macht Spaß und lässt manch' hundliches – durch Langeweile bedingtes – Problemverhalten erst gar nicht entstehen. Die große WUFF-Spiele-Serie von Christina Sondermann im vergangenen Jahr hat viele Leser dazu animiert, von ihren eigenen Ideen zu berichten. In loser Reihenfolge stellen wir daher in diesem Jahr Ihre Spiele-Ideen zum Nachmachen vor. Gleich vorweg – da sind geniale Ideen dabei!

### Spiele im Alltag

Natja Dippold aus dem niederösterreichischen Ritzendorf hat das Glück, den ganzen Tag in der Natur und mit Pferden zu arbeiten. „Dabei beziehe ich meinen Hund Ben ganz einfach in die täglichen Arbeiten mit ein“, erzählt sie. „So geht keine Zeit verloren, und Ben freut sich, gebraucht zu werden“. Verschiedene Gebrauchsgegenstände wie Autoreifen oder Scheibtruhen werden als Hürden oder Tunnels verwendet, und Ben hilft auch beispielsweise dabei, das Pferd zu halten. „So kann es sich nicht an meine Blumen ran machen“, freut sich Natja. Außerdem liebt Ben seine „Ballwanne“, denn dort findet er regelmäßig Futter ... Langweilig wird es Ben also nie, und die Verbindung von Arbeit und Spiel ist hier wunderbar gelungen.



*Australian Cattle Dog Ben hilft gerne mit, das Pferd zu halten, während Frauchen Natja Dippold den Stall ausmistet.*



*Es gibt immer „action pur“ – in der Ballwanne finden sich regelmäßig Leckerlis ...*



Aus einfachen Materialien läßt sich ein Slalom bauen, wie Spiele-Expertin Christina Sondermann in ihrer großen WUFF-Spieleserie 2004 gezeigt hat. Hündin Liesel schaut vorerst noch etwas skeptisch ...

## Spieleideen „in-house“

Die 13 Jahre alte Michaela Moser aus Guttaring in Kärnten kann zwar keine Fotos von ihren Spieleideen schicken („Ich habe alle meine Fotos in ein Album geklebt“), hat aber gute Ideen und bringt ihren beiden Hunden, einem Labrador und einem Golden Retriever, Tricks aus der Serie „Kommissar Rex“ bei. Ihre Vorschläge für einen Hindernisparcours zuhause lauten folgendermaßen:

- Tunnel: „Zwei Stühle kippen und mit einer übergeworfenen Decke einen Tunnel bauen. Eine Holzstange über die Sitzflächen gelegt ergibt eine gute Sprungvorrichtung.“
- Slalom: „Aus Weinflaschen oder Rohrdurchputzern können Sie eine Slalomstrecke bauen. Achten Sie darauf, dass der Abstand nicht zu eng ist und an die Größe des Hundes angepasst ist.“
- Springen: „Sie können Obstkisten oder stabile Kartons auf dem Boden stapeln und den Hund darüber springen lassen“.

## „Roll den Ball“

Familie Hering aus Coswig in Sachsen-Anhalt hat ihrem Hund den genialen Trick „Roll den Ball anstatt ihn zu zerbeißen“ beigebracht. „Als wir noch keinen Hund hatten, haben wir öfters über die luftlosen Bälle in den Gärten von Hundebesitzern gelächelt. Nachdem Mischling Larry in unsere Familie gekommen war, sahen die Bälle unserer Jungs aber sehr schnell genauso aus ... Im Urlaub haben wir gesehen, wie ein Jack Russell Terrier einen Fußball ganz gezielt ins Tor gerollt hat, und dachten uns, das könnten wir auch versuchen. Zum Abgewöhnen des Zerbeißen wurde ein Leckerli unter den Ball gelegt, und Larry bekam es, wenn er den Ball mit der Schnauze wegstupsste. Damit er den Ball gezielt in eine Richtung rollt, haben wir aus zwei Kanthölzern eine Art Schiene gelegt und in Abständen Leckerli platziert. Larry hat so sehr schnell gelernt, den Ball mit Schwung in eine Richtung zu stupsen. Für die Stufe 2 wurde ein Pappkarton oder ein kleiner Wäschekorb als „Tor“ aufgestellt und der Ball davor platziert. Bei einem Treffer natürlich lautes Jubeln nicht vergessen! Ein wenig müssen wir noch üben, aber das Prinzip des Ballrollens war auf diese Weise schnell erlernbar“



Den Ball rollen anstatt ihn zu zerstören. Wie's geht, erklärt Familie Hering aus Coswig.

### WUFF SPIELE-INITIATIVE

#### Machen Sie mit!

Haben auch Sie Spiele-Ideen für Hund & Halter? Ob für drinnen oder draußen, ob einfach oder genial, schicken Sie Ihre Ideen und Tipps an WUFF. Vergessen Sie bitte nicht, wenn möglich Ihre Idee auch mit Fotos zu illustrieren (falls digital: Auflösung 300 dpi bei einer Größe von ca. 10 cm).

- Adresse siehe bei Gib Laut auf Seite 58.